

## Настройка ретрансляции из Wialon Hosting по протоколу ScoutOpen

Начиная с мая 2014 года система Виалон поддерживает не только приём данных в протоколе ScoutOpen. Wialon Hosting может ретранслировать данные по открытому протоколу ScoutOpen в другие системы.

По протоколу ScoutOpen из Wialon на данный момент реализована передача навигационных данных и периферии:

- долгота / широта
  - количество спутников
  - время
  - курс
  - GPS fix
  - статус резервного / основного питания
- 
- аналоговые датчики
  - дискретные датчики

**Внимание!** Передача уровня высоты не предусматривается протоколом ScoutOpen.

**Важно:** при ретрансляции передаются параметры с типом double и значения цифровых входов/выходов. Параметры с типами данных int, long, string передаваться не будут.


**Важно:** значения переменных с плавающей точкой (типа fuelX, doubleX) принимается от Wialon в виде значения, умноженного на 1000. Для правильной интерпретации таких данных в ПО СКАУТ нужно задавать калибровку аналогового датчика.


| АЦП  | Значение |
|------|----------|
| 1000 | 1        |
| 7000 | 7        |

## Добавление ретранслятора

Для настройки ретрансляции следует подключиться к CMS Wialon Hosting

Перейти во вкладку Ретрансляторы

 **CMS Manager**  
интерфейс управления

Время: 09:50:20 (+04) • Выход • Настройки • Apps  • Активировать модули • Импорт • Справка

Учетные записи

Пользователи

Объекты

Группы объектов

**Ретрансляторы**

Действия

[Создать ретранслятор](#)

Найти

Фильтр: 


Имя


 Текст: 

Найти


Примечание

Чтобы создать копию элемента, удерживайте клавишу Ctrl и щелкните по этому элементу в таблице.

Вкладка  Новая



Для начала поиска выберите критерий поиска, введите текст для поиска и нажмите кнопку "Поиск".

Журнал 

Нажать кнопку добавить ретранслятор

В окне настройки ретранслятора задать Имя ретранслятора (именно оно будет отображаться в списке ретрансляторов).

**Создать ретранслятор** ✕

\* Имя:

Протокол ретрансляции:

Сервер:

Порт:

---

Все объекты:

Объекты для ретрансляции:

Остановлен

В качестве протокола ретрансляции задать Scout, указать хост и порт, на котором находится принимающий сервер.

Поставить флажок на пункте Протокол ScoutOpen.

**Создать ретранслятор** ✕

\* Имя:

Протокол ретрансляции:

Сервер:

Порт:

Протокол ScoutOpen: ☒

---

Все объекты:

Объекты для ретрансляции:

Остановлен

После чего задать те объекты, которые необходимо ретранслировать (обратите внимание, что тут задаются названия объектов Wialon).

Создать ретранслятор

\* Имя:

ScoutPlatformLearning

Протокол ретрансляции:

Scout

Сервер:

Порт:

Протокол ScoutOpen:

☒

Все объекты:

Объекты для ретрансляции:

Остановлен

Отмена

ОК

Далее следует запустить ретранслятор. Это можно сделать как из окна настройки, так из вкладки ретрансляторы.

Ретрансляторы

Новая

|   | Удалить                  | Имя                   | Создатель | Протокол | Сервер | Состояние  | Запустить/остановить |
|---|--------------------------|-----------------------|-----------|----------|--------|------------|----------------------|
| 1 | <input type="checkbox"/> | ScoutPlatformLearning |           |          | .170   | Остановлен |                      |

Ретрансляторы

Новая

|   | Удалить                  | Имя                   | Создатель | Протокол | Сервер | Состояние | Запустить/остановить |
|---|--------------------------|-----------------------|-----------|----------|--------|-----------|----------------------|
| 1 | <input type="checkbox"/> | ScoutPlatformLearning |           |          | .170   | Запущен   |                      |

В журнале отображаются все изменения, произведенные с ретранслятором.

